GŁÓWNY URZĄD STATYSTYCZNY
DEPARTAMENT FINANSOWO - KSIĘGOWY
00-925 WARSZAWA, al. Niepodległości 208
Tel. (022) 608 32 98, fax (022) 608 31 89, e-mail: Sekretariat-DFK@stat.gov.pl

Warszawa, 11 sierpień 2014 roku

Wyjaśnienia Specyfikacji Istotnych Warunków Zamówienia

Dot.: – numer sprawy 31/SISP-2/PN/2014

Działając na podstawie art. 38 ust. 1 i 2 ustawy Prawo zamówień publicznych (tj. Dz. U. z 2013 r. poz. 907 z późn. zm.), Zamawiający odpowiada na pytanie do SIWZ zadane przez wykonawcę w postępowaniu o udzielenie zamówienia na: **„Budowę Dziedzinowej Bazy Danych „Aplikacja mobilna" oraz aplikacji mobilnej przeznaczonej dla systemów Android, Apple iOS i Windows Phone wraz z niezbędnymi komponentami i usługami związanymi z wdrożeniem w ramach projektu System Informacyjny Statystyki Publicznej – 2 (SISP-2)** numer sprawy: **31/SISP-2/PN/2014.**

Pytanie nr 1
Ppytanie dotyczące punktu w sekcji II 1.5):
e) dostarczenie środowiska deweloperskiego do projektowania aplikacji mobilnych na platformy Android, Apple iOS oraz Windows Phone,
Co należy rozumieć przez dostarczenie środowiska deweloperskiego?
W przypadku każdej platformy są standardowe narzędzia (Eclipse, XCode, Visual Studio).
Odpowiedź Zamawiającego
Zamawiający określa mianem środowiska deweloperskiego, platformę programistyczną wykorzystującą odpowiednie komponenty i biblioteki, pozwalającą na tworzenie wieloplatformowych aplikacji mobilnych.
Zamawiający wymaga by, dostarczone środowisko deweloperskie umożliwiało tworzenie w jednym miejscu aplikacji mobilnych dla różnych platform systemowych i urządzeń mobilnych. Środowisko deweloperskie musi dawać możliwość tworzenia całej aplikacji mobilnej, począwszy od budowania ekranów, po całkowitą obsługę funkcjonalności stosowanej w aplikacji mobilnej, niezależnie od końcowej platformy na którą jest przygotowywana aplikacja.
Pełny zakres wymagań względem środowiska deweloperskiego został określony przez Zamawiającego w dokumentacji przetargowej.

Pytanie nr 2
Chciałbym uzyskać informację odnośnie jednego z punktów pisma SIWZ załącznik nr 6 Zamówienia Publicznego dot. aplikacji mobilnej dla GUS. Konkretnie, chodzi mi o:
Punkt 2. PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA.
"Przedmiotem zamówienia jest: (...)
f) dostarczenie sprzętu komputerowego i oprogramowania niezbędnego do spełnienia wszystkich wymagań dotyczących przedmiotu zamówienia." W dalszej części pisma pojawia się natomiast prośba o propozycję sprzętu.
"Punkt 7. ZAKRES ZADAŃ
7.1. ETAP 1: ZADANIE – Analiza wymagań
(...)
13) Propozycję sprzętu komputerowego i oprogramowania, niezbędnego do kompilowania nowych wersji aplikacji mobilnej i/lub nowych aplikacji mobilnych"
Chciałbym poprosić o rozwianie moich wątpliwości - jako firma wykonująca Państwa zlecenie jesteśmy zobowiązani zakupić i dostarczyć sprzęt komputerowy, na którym będzie rozwijana aplikacja? Czy chodzi jedynie o propozycję takiego sprzętu (wskazanie najbardziej optymalnych urządzeń)? A może sprzęt ma być dostarczony przez nas jedynie w celu przeprowadzenia szkolenia opisanego w Zamówieniu?
Jeżeli mówimy o pierwszym rozwiązaniu (zakup i dostarczenie sprzętu) pojawia się moje kolejne pytanie - o jakiej ilości urządzeń mówimy?
Z tego co widzę, nigdzie w SIWZ nie została określona konkretna liczba potrzebnych Państwu komputerów, ani ich specyfikacja techniczna.
Odpowiedź Zamawiającego
Zamawiający wymaga zakupu i dostarczenia sprzętu komputerowego umożliwiającego utrzymanie i rozwój aplikacji mobilnej, w tym kompilowanie jej nowych wersji. Wykonawca określi optymalną konfigurację sprzętu komputerowego dla potrzeb zamówienia. Zamawiający wymaga zakupu i dostarczenia dwóch zestawów sprzętu.

Pytanie nr 3
Mam pytanie odnośnie: Puntu 3. DZIEDZINOWA BAZA DANYCH „APLIKACJA MOBILNA" pisma SIWZ załącznik nr 6.
DBD „Aplikacja Mobilna" będzie bazą wtórną – korzystającą z zasobów przechowywanych w innych bazach danych GUS, opisujących wybrane dziedziny/obszary życia lub zasobów gromadzonych przez departamenty branżowe GUS.
W jaki sposób DBD ma się komunikować z bazami z zewnętrznymi bazami danych?
Czy Zleceniodawca (GUS) udostępnia API, czy stworzenie API leży po stronie Zleceniobiorcy?
Odpowiedź Zamawiającego
Stworzenie API, w tym określenie sposobu komunikacji DBD „Aplikacja Mobilna" z zewnętrznymi bazami danych leży po stronie Wykonawcy.

Pytanie nr 4
Zamawiający wymaga dostarczenia środowiska deweloperskiego umożliwiającego Zamawiającemu we własnym zakresie modyfikację istniejącej i/lub budowanie nowych aplikacji mobilnych. Środowisko powinno zapewnić również możliwość tworzenia, przechowywania i wykorzystywania elementów UI (User Interface), które po przeciągnięciu (funkcja „drag and drop") wygenerują niezbędny kod dla poszczególnych platform, a także

BENEFICJENT:
GŁÓWNY URZĄD STATYSTYCZNY
al. Niepodległości 208
00-925 Warszawa

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego oraz ze środków budżetu państwa
7. Oś Priorytetowa: Społeczeństwo informacyjne – budowa elektronicznej administracji

zawiera dedykowane biblioteki dla każdego ze środowisk niezależnie od typu tworzonej aplikacji.
Czy zamawiający oczekuje, że stworzenie całej aplikacji będzie możliwe poprzez „drag and drop" czy tylko części związanej z UI (Widok), a pozostałem elementy (Model i Kontroler) będą tworzone w języku specyficznym dla danej platformy np. C#?

Odpowiedź Zamawiającego

Zamawiający oczekuje możliwości wykorzystania funkcji „drag and drop" tylko w odniesieniu do tworzenia UI aplikacji (widoku).

Przewodnicząca Komisji
Przetargowej

NACZELNIK WYDZIAŁU
Marzena Brzychczy

BENEFICJENT:
GŁÓWNY URZĄD STATYSTYCZNY
al. Niepodległości 208
00-925 Warszawa

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego oraz ze środków budżetu państwa
7. Oś Priorytetowa: Społeczeństwo informacyjne – budowa elektronicznej administracji