

Załącznik nr 1 Kryteria oceny prototypu aplikacji webowej

1. Przydatność w dydaktyce, walory edukacyjne – max. 40 punktów
 - 1) narracja dotycząca celów zrównoważonego rozwoju – 15 punktów
 - 2) wybór danych statystycznych – 10 punktów
 - 3) zastosowanie i sposób prezentacji danych statystycznych – 15 punktów
2. Innowacyjność pomysłu – max. 35 punktów
 - 1) oryginalność i kreatywność w porównaniu z już istniejącymi rozwiązaniami – 20 punktów
 - 2) zastosowanie elementów interaktywnych – 15 punktów
3. Jakość wykonania z uwzględnieniem zasad User Experience – max. 35 punktów
 - 1) dostosowanie do grupy docelowej – 15 punktów
 - 2) atrakcyjny interfejs – 10 punktów
 - 3) stopień ukończenia – 5 punktów
 - 4) responsywność – 5 punktów
4. Możliwość rozwoju prototypu aplikacji webowej – max 10 punktów
 - 1) możliwość dodania nowych danych statystycznych – 5 punktów
 - 2) możliwość rozbudowy interfejsu – 5 punktów