



Załącznik nr 6 do SIWZ
numer sprawy: 31/SISP-2/PN/2014

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Dotyczy postępowania o udzielenie zamówienia publicznego na

budowę

Dziedzinowej Bazy Danych „Aplikacja mobilna”

oraz

aplikację mobilną przeznaczoną dla systemów

Android, Apple iOS i Windows Phone

wraz z niezbędnymi komponentami i usługami związanymi z wdrożeniem,

będącą narzędziem służącym prezentacji danych gromadzonych

w Dziedzinowej Bazie Danych „Aplikacja Mobilna”

realizowanego w ramach

Projektu “System Informacyjny Statystyki Publicznej – 2”

Zadanie 5 „Budowa Dziedzinowych Baz Danych”



SPIS TREŚCI:

1.	WPROWADZENIE	3
2.	PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA.....	3
3.	DZIEDZINOWA BAZA DANYCH „APLIKACJA MOBILNA”	6
4.	PANEL ADMINISTRACYJNY DO ZARZĄDZANIA DBD „APLIKACJA MOBILNA”	8
5.	KONCEPCJA APLIKACJI MOBILNEJ	10
5.1.	Cele Aplikacji Mobilnej Głównego Urzędu Statystycznego	11
5.2.	Grupy odbiorców Aplikacji Mobilnej Głównego Urzędu Statystycznego oraz ich potrzeby informacyjne	11
5.3.	Minimalny zakres funkcjonalności dla aplikacji mobilnej.....	14
5.4.	Dane/Informacje prezentowane w aplikacji mobilnej	15
5.5.	Poziomy prezentacji danych w aplikacji mobilnej	17
5.6.	Warianty dostępu do danych/wskaźników	19
5.7.	Dostęp do danych dla danego województwa	21
5.8.	Aktualizacja danych i informacji w aplikacji mobilnej.	25
6.	ŚRODOWISKO DO MODYFIKOWANIA I TWORZENIA APLIKACJI MOBILNYCH	27
7.	ZAKRES ZADAŃ	28
7.1.	ETAP 1: ZADANIE – Analiza wymagań	28
7.2.	ETAP 2: ZADANIE – Projekt techniczny.....	30
7.3.	ETAP 3: ZADANIE – Budowa i wdrożenie.....	31
7.4.	ETAP 4: ZADANIE – Szkolenia	32
7.5.	ETAP 5: ZADANIE – Testowanie.....	33
7.6.	ETAP 6: ZADANIE – Odbiór	33
	WYKAZ ZAŁĄCZNIKÓW	35
	SPIS RYSUNKÓW W DOKUMENCIE.....	35
	SPIS SCHEMATÓW W DOKUMENCIE.....	35

1. WPROWADZENIE

Najważniejszą rolą systemu statystyki publicznej jest dostarczanie organom władzy, sektorowi gospodarczemu i społeczeństwu informacji o sytuacji ekonomicznej, demograficznej, społecznej kraju oraz środowisku naturalnym.

Wyniki badań prowadzonych przez jednostki statystyki publicznej stanowią podstawę do kształtowania krótko i długoterminowej polityki społeczno – gospodarczej państwa oraz odpowiadają na potrzeby informacyjne szerokiego grona odbiorców.

Równie ważny, jak proces pozyskiwania i opracowywania rzetelnych danych jest terminowy i dogodny dla odbiorców sposób ich rozpowszechniania.

Dynamiczny rozwój rynku urządzeń i technologii mobilnych otwiera, także przed statystyką publiczną, nowe możliwości w zakresie udostępniania pożądaných przez użytkownika informacji oraz promocji swoich produktów i usług.

2. PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

Przedmiotem zamówienia jest:

- a) zaprojektowanie, zbudowanie i wdrożenie Działalnej Bazy Danych „Aplikacja Mobilna”,

- b) zaprojektowanie, zbudowanie i wdrożenie Panelu Administracyjnego jako odrębnego narzędzia pozwalającego na import, eksport i modyfikację danych i informacji gromadzonych w Działowej Bazie Danych „Aplikacja Mobilna”,
- c) zaprojektowanie graficzne i funkcjonalne, oprogramowanie oraz wdrożenie aplikacji mobilnej dla Głównego Urzędu Statystycznego na trzy platformy systemowe – Android, Apple iOS, Windows Phone,
- d) zaprojektowanie i wdrożenie mechanizmu aktualizacji danych i informacji w aplikacji mobilnej,
- e) dostarczenie środowiska deweloperskiego do projektowania aplikacji mobilnych na platformy Android, Apple iOS oraz Windows Phone,
- f) dostarczenie sprzętu komputerowego i oprogramowania niezbędnego do spełnienia wszystkich wymagań dotyczących przedmiotu zamówienia.

W ramach przedmiotu umowy Wykonawca:

- przeprowadzi konsultacje z Zamawiającym dotyczące przedmiotu zamówienia, w tym dokona analizy potrzeb i wymagań oraz uzgodni koncepcję poszczególnych elementów zamówienia,
- opracuje dokumentację projektowo-techniczną dla poszczególnych komponentów przedmiotu zamówienia,
- opracuje, wykona i wdroży Działową Bazę Danych „Aplikacja Mobilna”,
- opracuje, wykona i wdroży Panel Administracyjny do zarządzania Działową Bazą Danych „Aplikacja Mobilna”,

- opracuje interfejs graficzny, logo i nazwę aplikacji mobilnej,
- opracuje architekturę informacji dla aplikacji mobilnej,
- opracuje, wykona i wdroży system wymiany i aktualizacji danych oraz informacji aplikacji mobilnej z Działową Bazą Danych „Aplikacja Mobilna”,
- opracuje specyfikację i wdroży interfejs wymiany informacji API,
- stworzy aplikację mobilną dla trzech platform systemowych – Android, Apple iOS oraz Windows Phone,
- opracuje dokumentację powykonawczą dla Działowej Bazy Danych „Aplikacja Mobilna”, Panelu Administracyjnego i aplikacji mobilnej,
- umożliwi Zamawiającemu przeprowadzenie testów dotyczących działania Działowej Bazy Danych „Aplikacja Mobilna”, Panelu Administracyjnego i aplikacji mobilnej,
- przeprowadzi na rzecz Zamawiającego procedurę rejestracji kont deweloperskich w sklepach App Store, Google Play, Windows Phone Store oraz przy współudziale Zamawiającego udostępni aplikację mobilną w ww. sklepach,
- dostarczy środowisko deweloperskie umożliwiające modyfikację stworzonej aplikacji mobilnej i/lub tworzenie nowych aplikacji mobilnych wraz z niezbędnymi licencjami,
- dostarczy niezbędny sprzęt komputerowy i oprogramowanie,



- przekaze licencje na dostarczone oprogramowanie oraz zobowiąże się do jego aktualizacji przez okres 5 lat,
- przeprowadzi szkolenia,
- przeniesie na Zamawiającego majątkowe prawa autorskie do opracowanego oprogramowania, Dziedzinowej Bazy Danych „Aplikacja Mobilna”, Panelu Administracyjnego, interfejsu graficznego aplikacji, logo i nazwy aplikacji, dokumentacji oraz innych utworów wytworzonych w ramach umowy wraz z prawem do zezwalania na wykonywanie praw zależnych,
- przeniesie na Zamawiającego własność nośników, na których przekazane zostaną Zamawiającemu wszystkie utwory wytworzone w ramach umowy,
- świadczyć będzie usługę serwisu gwarancyjnego przez okres 24 miesięcy licząc od dnia podpisania protokołu odbioru końcowego.

3. DZIEDZINOWA BAZA DANYCH „APLIKACJA MOBILNA”

Dziedzinowa Baza Danych „Aplikacja Mobilna” (DBD „Aplikacja Mobilna”) gromadzić będzie najważniejsze/kluczowe dane obrazujące sytuację społeczno-gospodarczą Polski oraz poszczególnych województw. DBD „Aplikacja Mobilna” będzie bazą wtórną – korzystającą z zasobów przechowywanych w innych bazach danych GUS, opisujących wybrane dziedziny/obszary życia lub zasobów gromadzonych przez departamenty branżowe GUS.

Narzędziem służącym prezentacji danych gromadzonych w DBD „Aplikacja Mobilna” i zaspokajaniu potrzeb informacyjnych użytkowników zewnętrznych, będzie aplikacja mobilna dedykowana na urządzenia typu smartfon i tablet.



DBD „Aplikacja Mobilna” musi przechowywać wszystkie dane i informacje dodatkowe (za wyjątkiem *Komunikatów i Obwieszczeń Prezesa GUS oraz Informacji Sygnalnych*), przeznaczone do zaprezentowania w aplikacji mobilnej, w tym m.in.:

- Nazwę wskaźnika,
- Wartość wskaźnika (bieżącą i historyczne),
- Jednostkę miary,
- Obszar terytorialny, którego dotyczy wartość wskaźnika,
- Okres czasu, którego dotyczy wartość wskaźnika,
- Zmiany wartości wskaźnika w stosunku do porównywanego/porównywanych okresu/okresów czasu,
- Nazwę/oznaczenie porównywanego okresu czasu,
- Datę i godzinę publikacji wskaźnika (podania do publicznej wiadomości),
- Nazwę bloku tematycznego,
- Metadane wskaźnika,
- Informacje i opisy informacyjne dotyczące Informatoriów Statystycznych (centralnego i wojewódzkich),
- Nazwy, opisy i adresy internetowe baz danych GUS,

DBD „Aplikacja Mobilna” musi przechowywać parametry/informacje związane z prezentacją danych w aplikacji mobilnej i pozwalać na ich modyfikację, indywidualnie dla każdego wskaźnika (m.in. formy prezentacji danych, okres czasu w jakim mają być prezentowane poszczególne dane).

DBD „Aplikacja Mobilna” musi gromadzić informacje sterujące procesem aktualizacji i publikacji danych w aplikacji mobilnej (m.in.: data aktualizacji danych, data i godzina publikacji danych, oznaczanie nowych aktualizacji) oraz pozwalać na ich modyfikację.

Struktura DBD „Aplikacja Mobilna” musi zostać zaprojektowana przez Wykonawcę, z uwzględnieniem m.in.: okresów czasowych jakich dotyczą dane (miesiąc, kwartał, rok),



przekroju terytorialnego kraju (podział na województwa), przypisania do bloku tematycznego, dostępnych form prezentacji, daty aktualizacji i publikacji danych, in.

DBD „Aplikacja Mobilna” musi umożliwić gromadzenie danych za dany okres czasu (np. miesiąc, kwartał), jak i danych narastających - od początku roku do końca okresu badania (miesiąca, kwartału).

DBD „Aplikacja Mobilna” musi przechowywać dane od 2010 roku włącznie. Wymaga się by DBD „Aplikacja Mobilna” pozwalała na implementację wyjątków od tej reguły, np. przechowywanie wartości danego wskaźnika od 2011 roku.

DBD „Aplikacja Mobilna” musi mieć możliwość zasilania o dane z kolejnych (przyszłych) okresów czasowych (miesiąc, kwartał, rok).

DBD „Aplikacja Mobilna” musi zostać wyposażona w mechanizm:

- automatycznej wymiany danych z innymi bazami danych,
- zasilania z zewnętrznych źródeł informacji (np. plików zewnętrznych),
- zasilania i zarządzania zasobami bazy z poziomu Panelu Administracyjnego.

DBD „Aplikacja Mobilna” zostanie osadzona w środowisku Microsoft SQL Server 2012 Enterprise, które znajduje się w posiadaniu Zamawiającego.

4. PANEL ADMINISTRACYJNY DO ZARZĄDZANIA DBD „APLIKACJA MOBILNA”

W ramach realizacji przedmiotu zamówienia Wykonawca zobowiązany jest do zaprojektowania, wykonania i wdrożenia osobnego narzędzia - Panelu Administracyjnego - przeznaczonego do zarządzania DBD „Aplikacja Mobilna”.

Panel Administracyjny musi umożliwiać zarządzanie zasobami gromadzonymi w DBD „Aplikacja Mobilna” – odczyt, zapis, dodawanie, usuwanie, modyfikowanie. Wymienione operacje powinny znaleźć zastosowanie w odniesieniu do wszystkich zasobów gromadzonych w DBD „Aplikacja Mobilna”.

Panel Administracyjny musi umożliwiać również:

- sterowanie wskaźnikami w ramach danego bloku tematycznego (np. zmiana kolejności prezentowania, zmiana nazwy, usuwanie, dodawanie),
- sterowanie blokami tematycznymi (np. zmiana kolejności prezentowania, zmiana nazwy, usuwanie, dodawanie).

Panel Administracyjny musi umożliwiać zarządzanie parametrami związanymi z prezentacją danych w aplikacji mobilnej, poprzez określanie/modyfikację odpowiednich parametrów w DBD „Aplikacja Mobilna”:

- wybór form prezentacji dla poszczególnych wskaźników (wykres - rodzaj, tabela, mapa),
- określanie okresu czasu, w jakim mają być prezentowane poszczególne dane.

Panel Administracyjny musi umożliwiać zarządzanie procesem aktualizacji i publikacji danych, w tym w szczególności określanie daty aktualizacji danych, daty i godziny publikacji danych oraz oznaczanie nowych aktualizacji (nowych i/lub zmodyfikowanych danych/informacji).

Mechanizm aktualizacji danych powinien uwzględniać specyfikę/uwarunkowania związane z udostępnianiem i aktualizacją danych przez GUS, takie jak m.in:

- poszczególne dane nie mogą być publikowane wcześniej niż w określonym dniu i o określonej godzinie - niedopuszczalne jest przedwczesne opublikowanie materiałów z ustawioną datą i godziną publikacji,

- dane są publikowane/aktualizowane w różnych terminach - dotyczy to zarówno danych ogólnopolskich, jak i wojewódzkich,
- dane już opublikowane mogą ulegać korektom/zmianom.

Wprowadzone i/lub zaktualizowane i przekazane z wykorzystaniem Panelu Administracyjnego do DBD „Aplikacja Mobilna” dane i informacje, stanowiąc będą podstawę do generowania treści dla aplikacji mobilnej oraz przebiegu procesu aktualizacji i publikacji danych.

Dostęp do Panelu Administracyjnego musi zostać ograniczony dla wybranej grupy użytkowników, wskazanych przez Zamawiającego.

Szczegółowe funkcjonalności Panelu Administracyjnego zostały opisane w Załączniku nr 1 do niniejszego dokumentu.

5. KONCEPCJA APLIKACJI MOBILNEJ

Aplikacja mobilna będąca częścią przedmiotu zamówienia musi działać na urządzeniach mobilnych - smartfonach i tabletach - wykorzystujących system Android, Apple iOS oraz Windows Phone.

Najważniejszą funkcją zamawianej aplikacji mobilnej będzie możliwość prezentacji wybranych danych statystycznych publikowanych przez Główny Urząd Statystyczny i gromadzonych w dedykowanej bazie DBD „Aplikacja Mobilna”. Informacje będą prezentowane zarówno w formie liczbowej, jak i graficznej (np. wykres, mapa, tabela). Przedstawiane dane będą dodatkowo opisane zestawem metadanych – krótkich opisów, definicji.

Drugą z kluczowych funkcjonalności aplikacji będzie prezentacja informacji dotyczących Informatoriów Statystycznych wraz z możliwością wyświetlenia ich lokalizacji na mapie (również w trybie offline). Ponad to aplikacja umożliwi dostęp do informacji o bazach danych



Głównego Urzędu Statystycznego (np. BDL, STRATEG) oraz do najnowszych Komunikatów i Obwieszczeń Prezesa GUS oraz Informacji Sygnalnych.

Aplikacja musi umożliwiać użytkownikowi pracę zarówno w trybie online, jak i offline. Aktywne połączenie z Internetem będzie niezbędne jedynie dla przeprowadzenia aktualizacji danych/informacji wykorzystywanych przez aplikację.

5.1. Cele Aplikacji Mobilnej Głównego Urzędu Statystycznego

Aplikacja Mobilna GUS powinna służyć realizacji następujących celów:

- prezentacja danych i informacji dodatkowych gromadzonych w DBD „Aplikacja Mobilna”,
- umożliwienie szerokiemu gronu odbiorców łatwego i szybkiego dostępu do informacji, niezależnie od miejsca i czasu,
- udostępnianie najświeższych informacji,
- budowanie wizerunku GUS, jako instytucji zorientowanej na nowoczesne technologie,
- promocja statystyki publicznej,
- edukacja i popularyzacja wiedzy statystycznej (statystyka, jako źródło cennych i ciekawych informacji),
- zwiększenie łatwości komunikacji (Informatoria Statystyczne),
- budowanie więzi między GUS a odbiorcami danych.

5.2. Grupy odbiorców Aplikacji Mobilnej Głównego Urzędu Statystycznego oraz ich potrzeby informacyjne

Aplikacja mobilna musi być projektowana przede wszystkim z myślą o jej przyszłym użytkowniku. Dlatego niezbędnym w pierwszej kolejności jest określenie potencjalnych grup odbiorców aplikacji oraz zdefiniowanie ich potrzeb informacyjnych.



Według przyjętych założeń głównymi odbiorcami Aplikacji Mobilnej GUS będą:

Komentatorzy sytuacji społeczno – gospodarczej Polski:

Osoby zajmujące się analizą danych dotyczących procesów i zjawisk zachodzących w sferze gospodarki i życia społecznego i na jej podstawie formułujące oceny wybranych procesów społeczno-gospodarczych oraz prognozy dotyczące różnych perspektyw czasowych.

Przedstawiciele administracji publicznej:

Politycy, przedstawiciele władz rządowych i samorządowych, pracownicy jednostek administracji publicznej, zainteresowani:

- wynikami badań związanych tematycznie z realizacją zadań jednostek administracji publicznej,
- danymi opisującymi ogólną sytuację społeczno-gospodarczą Polski i/lub sytuację w poszczególnych regionach kraju,
- danymi charakteryzującymi sytuację w wybranych sferach gospodarki i życia społecznego.

Młodzież (uczniowie, studenci):

Osoby poszukujące informacji i danych statystycznych głównie w celach edukacyjnych, związanych z programem nauczania w szkole lub tokiem studiów, ale także rozwojem zainteresowań osobistych i poszerzaniem ogólnej wiedzy o otaczającym świecie.

Media (ogólnopolskie, lokalne):

Pracownicy mediów poszukujący danych pozwalających scharakteryzować i zobrazować skalę wybranego problemu, zjawiska czy procesu społeczno-gospodarczego.

Podstawową potrzebą wszystkich ww. grup użytkowników jest szybkie i sprawne dotarcie do kluczowych informacji, co musi zagwarantować spójna i logiczna architektura danych/informacji prezentowanych w aplikacji oraz zastosowanie przyjaznych i intuicyjnych rozwiązań funkcjonalnych.

W grupie użytkowników znajdują się zarówno osoby stale śledzące i analizujące dane statystyczne obrazujące sytuację społeczno – gospodarczą Polski, jak i takie, które stykają się z obszarem statystyki sporadycznie, a niekiedy nawet po raz pierwszy. Z powodu zróżnicowania w poziomie wiedzy statystycznej potencjalnych użytkowników, zakres prezentowanych w aplikacji danych musi być atrakcyjny zarówno dla poszukujących specjalistycznej informacji, jak i grona „przeciętnych” użytkowników – tak, by żadna z wymienionych grup nie czuła się rozczarowana.

Mając na uwadze różnorodność potencjalnych grup odbiorców aplikacji mobilnej, zarówno w zakresie posiadanej wiedzy, dotychczasowych kontaktów z danymi statystycznymi, jak i obszarów zainteresowań przyjęto założenie, iż aplikacja mobilna musi zapewniać dostęp do następujących rodzajów danych:

- a) krótkookresowe dane statystyczne (miesięczne, kwartalne),
- b) dane roczne - ważne i/lub ciekawe z punktu widzenia potencjalnego użytkownika,
- c) informacje specjalistyczne oraz dane dotyczące życia codziennego Polaków,
- d) dane dla Polski ogółem oraz dla poszczególnych województw,
- e) zbiory danych charakteryzujących sytuację w wybranych obszarach tematycznych (np. transporcie, budownictwie, przemyśle, na rynku pracy).

Dążąc do uatrakcyjnienia aplikacji oraz wychodząc naprzeciw oczekiwaniom odbiorców założono, iż aplikacja musi posiadać również funkcjonalności w zakresie porównywania danych w czasie oraz pomiędzy województwami (na mapie Polski).



5.3. Minimalny zakres funkcjonalności dla aplikacji mobilnej

Aplikacja mobilna musi dostarczyć funkcjonalności umożliwiających, co najmniej:

- Prezentację danych i informacji dodatkowych gromadzonych w DBD „Aplikacja Mobilna”,
- Grupowanie wskaźników w blokach tematycznych, pozwalających obserwować sytuację w wybranym obszarze życia społeczno – gospodarczego kraju i/lub województwa,
- Wyszukiwanie wskaźników po nazwie,
- Gromadzenie wskaźników w module „Ulubione”, zapewniającym szybki i łatwy dostęp do najczęściej poszukiwanych przez użytkownika informacji,
- Prezentację informacji dotyczących Informatoriów Statystycznych (centralnego i wojewódzkich) wraz z możliwością lokalizacji danego Informatorium na mapie,
- Prezentację informacji na temat dostępnych baz danych GUS,
- Prezentację Komunikatów i Obwieszczeń Prezesa GUS oraz Informacji Sygnalnych,
- Dostęp do opcji „Ustawienia”, umożliwiającej użytkownikowi dostosowanie wybranych ustawień aplikacji do indywidualnych potrzeb i preferencji,
- Dostęp do opcji „Pomoc”, stanowiącej zbiór wskazówek dotyczących obsługi aplikacji mobilnej,
- Dostęp do „Informacji o aplikacji”, prezentującej najważniejsze dane dotyczące samej aplikacji mobilnej,
- Dostęp do „Regulaminu korzystania z aplikacji”, informującego użytkowników o zasadach korzystania z aplikacji mobilnej,
- Możliwość prezentacji danych w formie liczbowej i graficznej,
- Możliwość prezentacji metadanych,
- Możliwość przesłania wybranych danych na adres email,
- Możliwość wyświetlania kodów QR, z informacją o danym wskaźniku.

Szczegóły odnoszące się do ww. elementów zostały opisane w części dokumentu dotyczącej wymagań (Załącznik nr 1).

5.4. Dane/Informacje prezentowane w aplikacji mobilnej

Aplikacja mobilna musi umożliwić prezentację dwóch następujących zasobów informacji:

a) DANYCH – kluczowego elementu aplikacji mobilnej:

- Nazwa wskaźnika,
- Wartość wskaźnika (bieżąca i historyczne),
- Jednostka miary,
- Obszar terytorialny, którego dotyczy wartość wskaźnika,
- Okres czasu, którego dotyczy wartość wskaźnika,
- Zmiany wartości wskaźnika w stosunku do porównywanego/porównywanych okresu/okresów czasu,
- Nazwa/oznaczenie porównywanego okresu czasu,
- Data publikacji wskaźnika (podania do publicznej wiadomości),

b) INFORMACJI DODATKOWYCH – będących uzupełnieniem dla zasobu danych lub stanowiących zawartość pozostałych modułów aplikacji:

- Nazwa bloku tematycznego,
- Metadane wskaźnika,
- Informacje i opisy informacyjne dotyczące Informatoriów Statystycznych (centralnego i wojewódzkich),
- Nazwy, opisy i adresy internetowe baz danych GUS,
- Komunikaty i Obwieszczenia Prezesa GUS oraz Informacje Sygnalne, wraz z odnośnikami do pełnej informacji na stronie internetowej GUS.

Wszystkie dane i informacje dodatkowe (za wyjątkiem Komunikatów i Obwieszczeń Prezesa GUS oraz Informacji Sygnalnych), przeznaczone do zaprezentowania w aplikacji mobilnej muszą pochodzić z DBD „Aplikacja mobilna”.

Komunikaty i Obwieszczenia Prezesa GUS oraz Informacje Sygnalne będą pobierane przez aplikację mobilną z Systemu Prezentacji Informacji GUS.

Zasób danych będzie bazował na wartościach wskaźników publikowanych cyklicznie przez Główny Urząd Statystyczny i gromadzonych w DBD „Aplikacja Mobilna”. Prezentowane w aplikacji dane będą odnosiły się do różnych okresów czasowych – dane miesięczne, kwartalne i roczne oraz do różnych obszarów terytorialnych – dane dla Polski, dane dla poszczególnych województw.

Aplikacja mobilna musi umożliwić prezentację danych za dany okres czasu (np. miesiąc, kwartał), jak i danych narastających - od początku roku do końca okresu badania (miesiąca, kwartału).

Aplikacja mobilna umożliwi prezentację danych od 2010 roku włącznie (dane sprzed 2010 roku będą niedostępne). Wymaga się by aplikacja mobilna pozwalała na implementację wyjątków od tej reguły, np. prezentację wartości danego wskaźnika od 2011 roku.

W ramach dostępnych funkcjonalności aplikacja umożliwi prezentację zmian wartości wskaźnika w stosunku do poprzednich okresów czasu. Przez "poprzedni okres czasu" należy rozumieć:

- dla danych miesięcznych - poprzedni miesiąc i/lub analogiczny miesiąc poprzedniego roku,
- dla danych kwartalnych - poprzedni kwartał i/lub analogiczny kwartał poprzedniego roku,
- dla danych rocznych - poprzedni rok i/lub lata,
- dla danych narastających – analogiczny okres poprzedniego roku.

W przypadku braku informacji o zmianach wartości wskaźnika, aplikacja mobilna musi umożliwiać prezentację samej wartości wskaźnika z poprzedniego okresu czasu, zgodnie ze wskazaniami Zamawiającego.



Ze względu na specyfikę poszczególnych wskaźników, sposób i formy ich prezentacji mogą różnić się od siebie i wymagać indywidualnego definiowania, co musi zostać uwzględnione i oddane w warstwie prezentacji danych w aplikacji mobilnej.

5.5. Poziomy prezentacji danych w aplikacji mobilnej

Najważniejszą funkcją zamawianej aplikacji mobilnej będzie możliwość prezentacji wybranych danych statystycznych publikowanych przez Główny Urząd Statystyczny i gromadzonych w dedykowanej bazie danych DBD „Aplikacja Mobilna”.

Obok szaty graficznej i zakresu dostępnych funkcjonalności, najważniejszym elementem aplikacji mobilnej będą właśnie prezentowane w niej dane. To one stanowią będą o rzeczywistej wartości aplikacji oraz decydować o skali zainteresowania nią użytkowników.

W oparciu o analizę potrzeb informacyjnych potencjalnych grup odbiorców aplikacji mobilnej oraz przegląd istniejących rozwiązań założono następującą strukturę/poziomy prezentacji danych w aplikacji mobilnej:

Pierwszy poziom prezentacji danych:

Prezentacja danych w formie krótkiej i czytelnej informacji. Poziom dedykowany przede wszystkim osobom oczekującym szybkiego dostępu do najbardziej aktualnych danych, bez potrzeby zagłębiania się w szczegółowy ich opis i analizę.

Krótką informacją musi zawierać m.in.: nazwę wskaźnika, obszar terytorialnych, którego dotyczy (np. województwo mazowieckie), jednostkę miary, okres czasu, którego dotyczy (np. luty 2014), aktualną wartość, zmianę wartości w stosunku do



poprzedniego/poprzednich okresów czasu wraz z oznaczeniem poprzedniego /poprzednich okresów i/lub wartość z poprzedniego okresu czasu.

Sposób prezentacji danych na pierwszym poziomie musi być definiowany indywidualnie dla poszczególnych wskaźników, z uwzględnieniem ich specyfiki i zasad prezentacji danych.

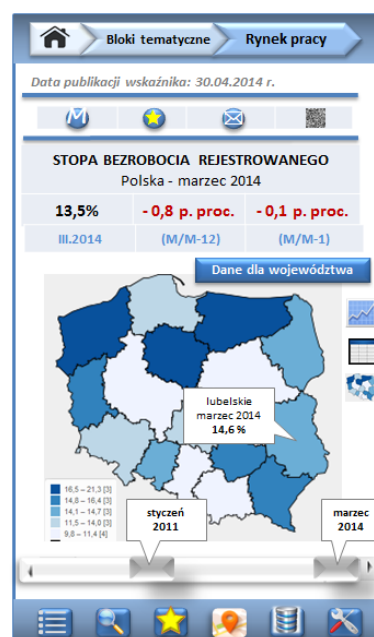
Na pierwszym poziomie prezentowane będą zarówno dane ogólnopolskie, jak i dane dla poszczególnych województw.

PRZECIĘTNE WYNAGRODZENIE BRUTTO W SEKTORZE PRZEDSIĘBIORSTW Polska – marzec 2014	4017,75 zł III. 2014	104,2 + 4,2% M/M-12
PRZECIĘTNE ZATRUDNIENIE W SEKTORZE PRZEDSIĘBIORSTW Polska – marzec 2014	5515,4 tys. III. 2014	100,1 +0,1% M/M-12
STOPA BEZROBOCIA REJESTROWANEGO Polska – marzec 2014	13,5 % III. 2014	- 0,8 p.proc. M/M-12

*Rysunek 1. Przykładowy wygląd pierwszego poziomu prezentacji danych
(odzwierciedlenie graficzne prezentowanego przykładu nie jest przedmiotem zamówienia)*

Drugi poziom prezentacji danych:

Z pierwszego poziomu prezentacji danych użytkownik będzie miał możliwość przejścia do bardziej zaawansowanych form prezentacji danych, umożliwiających m.in. prezentację i porównywanie wartości w dłuższym okresie czasu czy obserwację różnic terytorialnych (między województwami) w wartościach wskaźnika. Do szczegółowej prezentacji danych posłużą m.in. wykorzystanie takich narzędzi jak: wykres, tabela i mapa. Szczegółowo prezentowane będą zarówno dane ogólnopolskie, jak i wojewódzkie.



Rysunek 2. Przykładowy wygląd drugiego poziomu prezentacji danych (odzwierciedlenie graficzne prezentowanego przykładu nie jest przedmiotem zamówienia)

5.6. Warianty dostępu do danych/wskaźników

Żałono, iż dostęp do danych/wskaźników prezentowanych w aplikacji mobilnej musi być możliwy z czterech poziomów:

1. Pierwszego ekranu
2. Bloków tematycznych
3. Wyszukiwarki wskaźników
4. Modułu „Ulubione”

(przy założeniu, że użytkownik doda wcześniej do modułu przynajmniej jeden wskaźnik)

Ad. 1

Na pierwszym ekranie aplikacji będą prezentowane wybrane wskaźniki dla Polski z poszczególnych bloków tematycznych, przedstawione w formie odpowiadającej pierwszemu poziomowi prezentacji danych (krótka informacja). Pozwoli to użytkownikowi, zaraz po uruchomieniu aplikacji na zapoznanie się z aktualnymi wartościami i/lub zmianami wartości danych, a w razie potrzeby głębszej analizy umożliwi przejście do bardziej szczegółowej informacji na temat wybranego wskaźnika (poziom drugi prezentacji danych).

Ad.2

Jednym z celów aplikacji mobilnej jest dostarczenie jednolitych metodologicznie i jakościowo informacji, opisujących w spójny i kompleksowy sposób, sytuację w wybranych obszarach życia społeczno – gospodarczego, zarówno na poziomie całego kraju, jak i poszczególnych województw.

W związku z tym w aplikacji mobilnej muszą zostać udostępnione tzw. bloki tematyczne (np. Rynek pracy, Rynek rolny, Budownictwo itp.), grupujące wskaźniki pozwalające scharakteryzować sytuację w wybranym obszarze na poziomie ogólnopolskim i/lub danego województwa (w zależności od dostępności danych i wyboru użytkownika).

Po wybraniu konkretnego bloku tematycznego wskaźniki w nim zgrupowane zostaną zaprezentowane w formie odpowiadającej pierwszemu poziomowi prezentacji (krótka informacja), z możliwością przejścia do bardziej szczegółowych danych – drugi poziom prezentacji danych.

Dostęp do bloków tematycznych musi być możliwy z każdego ekranu aplikacji.

Ad.3

Trzecią z możliwości dotarcia do danych/wskaźników prezentowanych w aplikacji będzie wyszukiwarka wskaźników, umożliwiająca odnalezienie po nazwie, interesującej użytkownika zmiennej.

Dodatkowo w wyszukiwarce musi być dostępny filtr, pozwalający na zawężenie obszaru poszukiwań do danych ogólnopolskich lub danych dla wybranego województwa.

Wybór wskaźnika z listy wyników wyszukiwania, przeniesie użytkownika do ekranu ze szczegółową informacją na jego temat – drugi poziom prezentacji danych.

Dostęp do wyszukiwarki wskaźników musi być możliwy z każdego ekranu aplikacji.

Ad.4

Moduł „Ulubione” musi umożliwiać użytkownikowi szybki dostęp do najbardziej interesujących go wskaźników, bez konieczności poszukiwania ich w aplikacji za każdym razem.

Wymaga się, by wskaźniki gromadzone w module mogły być prezentowane w formie listy lub wyświetlane w grupach (według obszarów terytorialnych lub bloków tematycznych).

Zarówno na liście, jak i w poszczególnych grupach wskaźniki muszą być prezentowane w formie odpowiadającej pierwszemu poziomowi prezentacji (krótka informacja), z możliwością przejścia do bardziej szczegółowych danych - drugi poziom prezentacji danych.

Moduł „Ulubione” musi być dostępny z każdego ekranu aplikacji.

5.7. Dostęp do danych dla danego województwa

Według założeń aplikacja mobilna musi umożliwiać cztery warianty dostępu do danych wojewódzkich:

1. Dostęp poprzez ekran z blokami tematycznymi,
2. Dostęp z drugiego poziomu prezentacji danych dla Polski,
(pod warunkiem dostępności danego wskaźnika dla województwa)

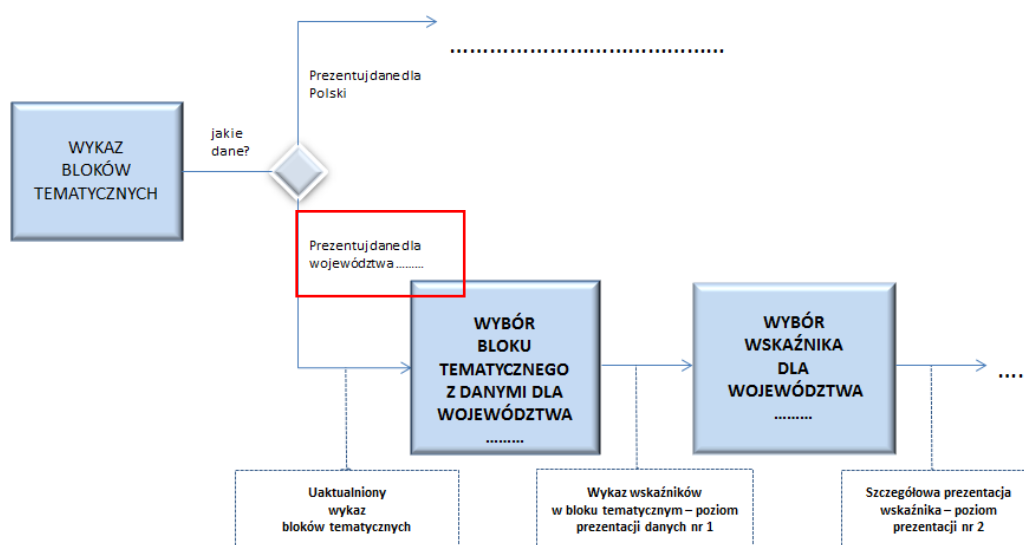


3. Dostęp poprzez wyszukiwarkę wskaźników.
4. Dostęp poprzez moduł „Ulubione”
(przy założeniu, że użytkownik dodał do „Ulubionych” przynajmniej jeden wskaźnik dla województwa)

Na poniższych schematach przedstawiono szczegółowo ww. warianty dostępu do danych wojewódzkich.

Ad.1

Na ekranie z wykazem bloków tematycznych, użytkownik musi mieć możliwość wyboru obszaru terytorialnego, dla którego będą prezentowane dane w blokach tematycznych – Polska lub jedno z 16 województw. Użytkownik otrzyma dostęp do danych wojewódzkich poprzez wybór, jednego z 16 województw, dla którego mają być prezentowane dane.



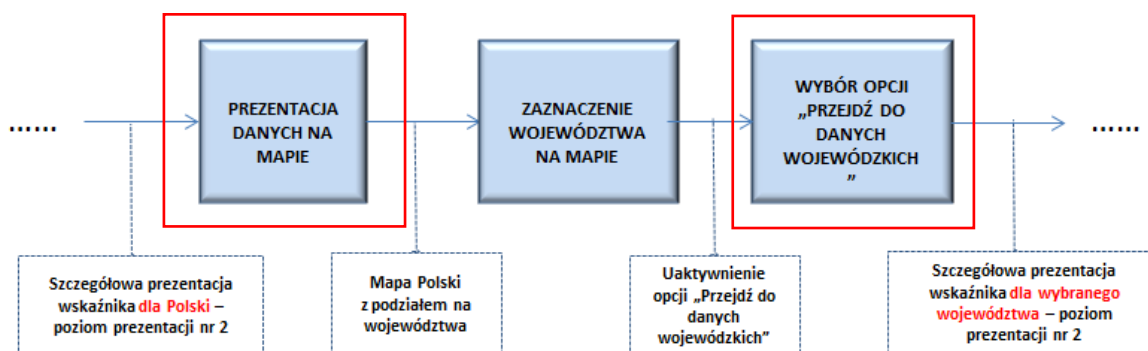
Schemat 1: Dostęp do danych dla województwa poprzez ekran z wykazem bloków tematycznych



Ad.2

Z drugiego poziomu prezentacji danych dla Polski użytkownik będzie miał dostęp do dwóch wariantów prezentacji danych wojewódzkich:

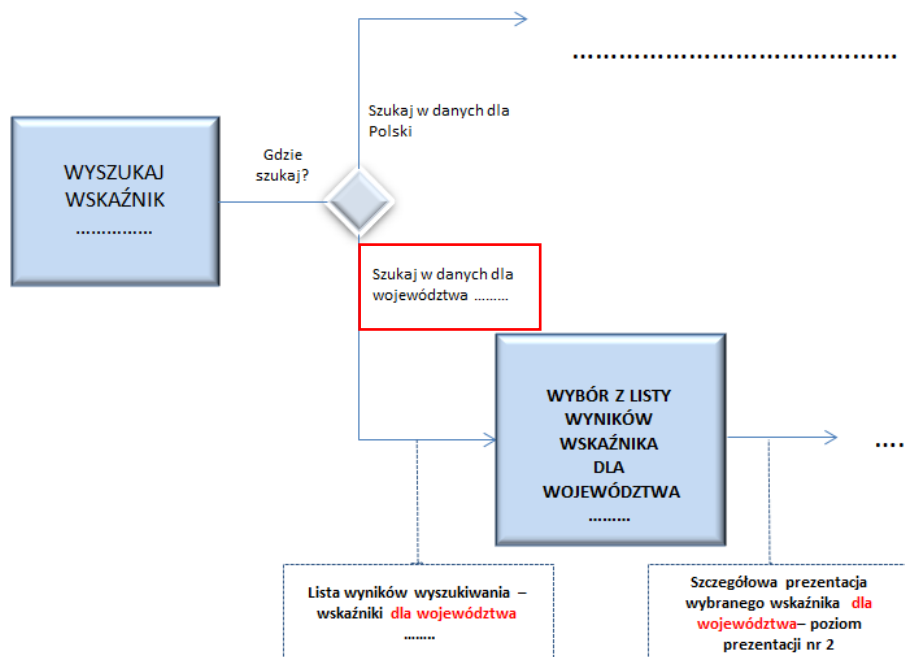
- Prezentacja danych dla poszczególnych województw na mapie Polski,
- Wybór województwa na mapie i przejście do ekranu ze szczegółową informacją nt. wskaźnika dla wybranego województwa (drugi poziom prezentacji)



Schemat 2: Dostęp do danych dla województwa z drugiego poziomu prezentacji danych dla Polski

Ad.3

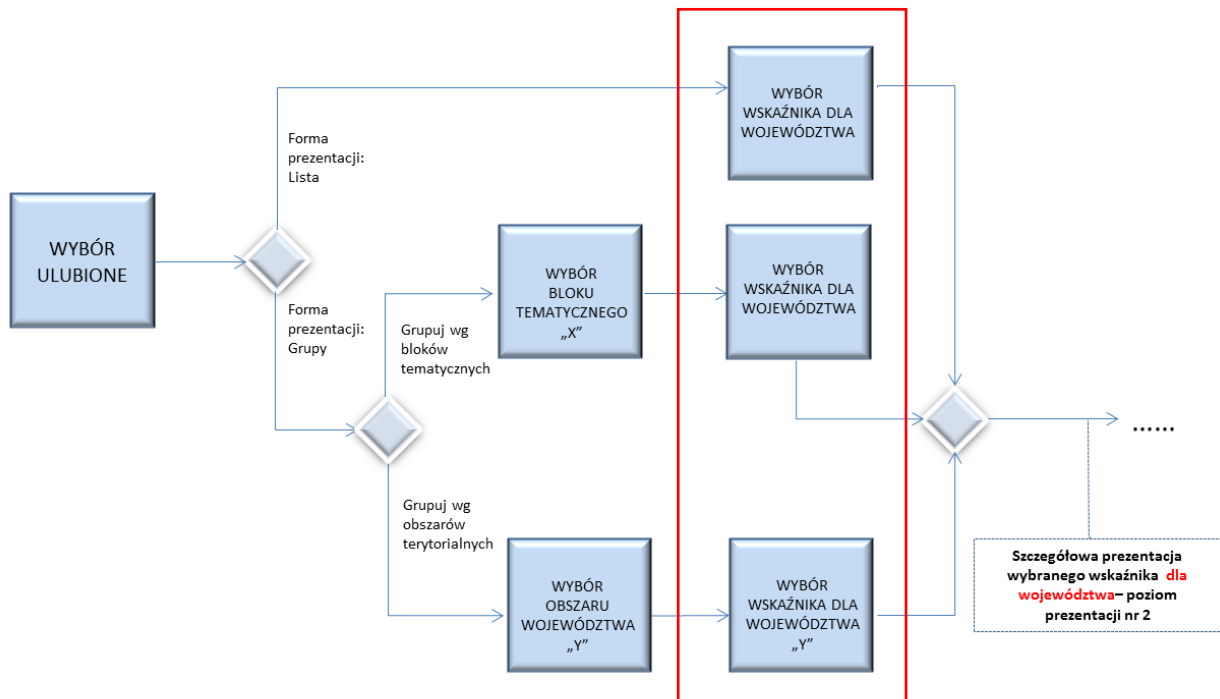
Dostęp do danych wojewódzkich poprzez wyszukiwarkę wskaźników, możliwy będzie poprzez zawężenie obszaru wyszukiwania do danych dla wybranego województwa.



Schemat 3: Dostęp do danych dla województwa poprzez wyszukiwarkę wskaźników

Ad.4

Dostęp do danych wojewódzkich w najszerszym wariantcie umożliwi moduł „Ulubione”. Warunkiem niezbędnym do uzyskania dostępu będzie wcześniejsze dodanie do modułu przynajmniej jednego wskaźnika dla województwa. Niezależnie od dokonanego przez użytkownika wyboru w zakresie form prezentacji danych w module czy rodzaju ich grupowania, zawsze będzie istniała możliwość prezentacji danych dla województwa.



Schemat 4: Dostęp do danych dla województwa poprzez moduł „Ulubione”

5.8. Aktualizacja danych i informacji w aplikacji mobilnej.

Zaprojektowany mechanizm aktualizacji musi uwzględniać/obejmować:

- Dane,
- Informacje dodatkowe.

Aktualizacja Danych musi obejmować:

- Pobranie danych dla kolejnych/nowych okresów czasowych i/lub
- Zaktualizowanie danych wcześniej już pobranych.

Aplikacja mobilna musi aktualizować dane w zależności od ustawień określonych przez użytkownika:

- Zawsze, przy każdym uruchomieniu aplikacji mobilnej i aktywnym połączeniu z Internetem – tryb automatyczny (ustawienie domyślne),
- Tylko na żądanie użytkownika – tryb ręczny.

Dodatkowo użytkownik musi mieć możliwość określenia zakresu aktualizowanych danych:

- „Wszystkie” – aktualizacja wszystkich danych prezentowanych w aplikacji (ustawienie domyślne),
- „Ulubione” – aktualizacja tylko danych umieszczonych w module „Ulubione” (aktualizacja tych danych w całej aplikacji).

Aktualizacja Informacji Dodatkowych musi obejmować:

- Pobranie zmienionych treści (np. zmieniony nr telefonu, zmieniony adres email, zmieniony opis metadanych, zmieniona nazwa bloku tematycznego) i/lub
- Pobranie nowych Komunikatów i Obwieszczeń Prezesa GUS oraz Informacji Sygnalnych z Systemu Prezentacji Informacji GUS.

Wszystkie elementy określone jako „ Informacje dodatkowe” będą aktualizowane tylko, gdy nastąpi ich zmiana (co zostanie oznaczone w DBD „Aplikacja Mobilna”), w tym gdy w Systemie Prezentacji Informacji pojawią się nowe Komunikaty i/lub Obwieszczenia Prezesa GUS i/lub Informacje Sygnalne. Proces aktualizacji Informacji dodatkowych będzie uruchamiany zawsze przy aktywnym połączeniu z Internetem.

Założenie dotyczące prezentacji w aplikacji w większości krótkookresowych i często aktualizowanych danych, przekłada się na konieczność zaprojektowania odpowiedniego mechanizmu pobierania i aktualizacji danych w aplikacji. Mechanizm powinien zapewnić nie tylko szybki przebieg procesu aktualizacji, ale także ograniczyć do minimum wielkość przesyłanych danych, by nie narażać użytkowników na zbyt wysokie koszty związane z przesyłaniem danych.

W celu umożliwienia użytkownikowi posługiwania się aplikacją w trybie offline, aplikacja musi przechowywać dane i informacje dodatkowe już raz pobrane oraz zapewnić ich aktualizację, w sytuacji, gdy nastąpi ich korekta/zmiana.

Mechanizm aktualizacji musi uwzględnić możliwość pobierania przez aplikację danych z kolejnych (przyszłych) okresów czasowych (miesiąc, kwartał, rok) i prezentowania ich w sposób przewidziany w aplikacji, bez konieczności kompilowania jej nowej wersji.

Wszystkie nowe i/lub zaktualizowane dane oraz informacje dodatkowe pochodzące z DBD „Aplikacja Mobilna” muszą być implementowane w aplikacji, bez konieczności kompilowania jej nowej wersji.

Przyjmuje się, iż sposób komunikacji aplikacji z serwerem bazodanowym powinien odbywać się przy wykorzystaniu najbardziej bezpiecznych i aktualnych rozwiązań na rynku, zapewniających szybki przebieg procesu pobierania i aktualizacji danych w aplikacji mobilnej.

6. ŚRODOWISKO DO MODYFIKOWANIA I TWORZENIA APLIKACJI MOBILNYCH

Rozwój technologii oraz zmiany w zakresie potrzeb i oczekiwań odbiorców informacji, generują konieczność rozwijania/modyfikacji wdrożonych rozwiązań oraz tworzenia nowych aplikacji. W tym celu niezbędnym staje się posiadanie narzędzia umożliwiającego Zamawiającemu we własnym zakresie modyfikację istniejącej i/lub budowanie nowych aplikacji mobilnych.

Zamawiane środowisko deweloperskie musi zapewnić możliwość modyfikowania i tworzenia aplikacji webowych, hybrydowych i natywnych, na wymienione w zamówieniu platformy systemowe. Oczekuje się, iż dostarczone narzędzie pozwoli zminimalizować nakład pracy związany z budowaniem aplikacji dla różnych platform, udostępniając rozwiązania umożliwiające tworzenie/programowanie jednej aplikacji i wydanie jej w postaci oddzielnych „paczek” dedykowanych dla poszczególnych platform.



Środowisko powinno zapewnić również możliwość tworzenia, przechowywania i wykorzystywania elementów UI (*User Interface*), które po przeciągnięciu (funkcja „drag and drop”) wygenerują niezbędny kod dla poszczególnych platform, a także zawierać dedykowane biblioteki dla każdego ze środowisk niezależnie od typu tworzonej aplikacji.

Środowisko deweloperskie powinno umożliwiać dystrybucję aplikacji mobilnych do sklepów App Store, Google Play i Windows Phone Store, dla każdej z platform niezależnie.

W ramach realizacji zamówienia Wykonawca zapewni Zamawiającemu możliwość kompilowania nowych wersji istniejącej aplikacji i/lub zupełnie nowych aplikacji, dostarczając w tym celu niezbędny sprzęt komputerowy i oprogramowanie.

7. ZAKRES ZADAŃ

Poniższy rozdział zawiera opis poszczególnych etapów realizacji zamówienia wraz z zakresem zadań przewidzianych do wykonania w trakcie każdego z etapów.

Zakłada się, że akceptację danego etapu warunkuje odebranie wszystkich produktów, w tym dokumentacji i usług związanych z tym etapem. Powodem odrzucenia odbioru etapu lub usługi/dostawy realizowanej w jego ramach mogą być różnice w stosunku do założeń i ustaleń oraz niekompletność etapu/usługi/dostawy.

Na wszystkich etapach realizacji zamówienia wymagana jest współpraca z Zamawiającym polegająca między innymi na informowaniu Zamawiającego o sposobach realizacji poszczególnych komponentów rozwiązania.

7.1. ETAP 1: ZADANIE – Analiza wymagań

Wykonawca przeprowadzi konsultacje z Zamawiającym, analizę wymagań dla zamawianych produktów i usług oraz uzgodni i przekaże do odbioru dokument *Analiza wymagań*, obejmujący co najmniej:

- 1) Wprowadzenie,



- 2) Analizę potrzeb – opisującą m.in. zebrane w trakcie ustaleń z Zamawiającym wymagania użytkowników,
- 3) Analizę wymagań dotyczących oprogramowania,
- 4) Analizę wymagań sprzętowych określających minimalne i optymalne wymagania sprzętowe, z uwzględnieniem platformy sprzętowo-programowej, którą dysponuje Zamawiający,
- 5) Przypadki użycia – zawierające opis kluczowych czynności realizowanych w aplikacji mobilnej i panelu administracyjnym,
- 6) Wstępną koncepcję DBD „Aplikacja Mobilna”, w tym wstępny opis struktury bazy oraz opis sposobu zabezpieczeń przed nieuprawnionym dostępem,
- 7) Wstępną koncepcję Panelu Administracyjnego, w tym opis technologii wykonania, propozycję interfejsu graficznego użytkownika, dostępne funkcjonalności, sposób komunikacji z DBD „Aplikacja Mobilna”, sposób zabezpieczeń przed nieuprawnionym dostępem,
- 8) Wstępną koncepcję interfejsu użytkownika aplikacji mobilnej – zawierająca wstępne projekty graficzne ekranów, opis ogólnej koncepcji graficznej i procesu tworzenia interfejsu użytkownika,
- 9) Wstępne projekty logo i nazwy dla aplikacji mobilnej,
- 10) Wstępny opis sposobu aktualizacji danych w aplikacji mobilnej,
- 11) Wstępną architekturę logiczną i techniczną – zawierającą opis architektury, w tym sposób komunikacji pomiędzy poszczególnymi komponentami zamówienia,
- 12) Wstępną propozycję środowiska do projektowania aplikacji mobilnych – zawierającą opis narzędzia, dostępne możliwości w zakresie projektowania aplikacji oraz opis ograniczeń,
- 13) Propozycję sprzętu komputerowego i oprogramowania, niezbędnego do kompilowania nowych wersji aplikacji mobilnej i/lub nowych aplikacji mobilnych,
- 14) Opis niezbędnych uzupełnień w stosunku do bieżących zapisów w SIWZ,
- 15) Opis niezbędnej funkcjonalności w systemach/ komponentach powiązanych,
- 16) Zaktualizowany opis wymagań,



17) Opis ograniczeń dla proponowanych rozwiązań,

Dokument powinien uwzględniać podział przedmiotu zamówienia na poszczególne komponenty – produkty i usługi - objęte jego zakresem.

7.2. ETAP 2: ZADANIE – Projekt techniczny

Wykonawca opracuje, uzgodni z Zamawiającym i przekaże do odbioru dokument *Projekt techniczny* budowanego rozwiązania. Dokument zostanie opracowany na podstawie wyników Etapu 1 i obejmować powinien co najmniej:

- 1) Podział logiczny rozwiązania na poszczególne komponenty,
- 2) Specyfikację wymagań funkcjonalnych,
- 3) Opis architektury (funkcje użytkowe, procesy, model danych, przypadki użycia, konfiguracja poszczególnych serwerów i komponentów),
- 4) Scenariusze dla poszczególnych funkcjonalności,
- 5) Specyfikację wymagań pozafunkcjonalnych,
- 6) Zasady integracji poszczególnych komponentów oraz opis powiązań pomiędzy poszczególnymi komponentami wraz z metodami ich komunikacji, w tym informację o rodzaju oraz zastosowanych połączeniach z serwerem przy wymianie danych,
- 7) Szczegółową koncepcję DBD „Aplikacja Mobilna”,
- 8) Szczegółową koncepcję Panelu Administracyjnego - opis technologii wykonania, projekt interfejsu graficznego użytkownika, opis dostępnych funkcjonalności, opis sposobu komunikacji z DBD „Aplikacja Mobilna”, opis sposobu zabezpieczeń przed nieuprawnionym dostępem,
- 9) Szczegółowy projekt graficzny interfejsu użytkownika aplikacji mobilnej – zawierający projekty graficzne ekranów, opis dostępnych funkcjonalności i rozwiązań nawigacyjnych oraz procesu tworzenia interfejsu użytkownika,
- 10) Szczegółowy projekt logo i nazwy dla aplikacji mobilnej,
- 11) Szczegółowy model logiczny i fizyczny rozwiązania,
- 12) Szczegółowy opis niezbędnych uzupełnień rozwiązania,

Strona 30 z 35



- 13) Szczegółowy opis niezbędnej funkcjonalności w systemach powiązanych,
- 14) Szczegółowy opis użytej platformy sprzętowej i systemowej (w tym bazodanowej) wraz z opisem konfiguracji,
- 15) Opis wykorzystanych rozwiązań informatycznych - użyte narzędzia programistyczne, użyte wzorce projektowe, środowiska pracy,
- 16) Szczegółowy opis proponowanego oprogramowania narzędziowego i trybu jego wdrożenia, w tym środowiska do projektowania aplikacji mobilnych,
- 17) Opis sprzętu komputerowego i oprogramowania, niezbędnego do kompilowania nowych wersji aplikacji mobilnej i/lub nowych aplikacji mobilnych,
- 18) Opis proponowanego systemu zabezpieczeń,
- 19) Szczegółowy opis ograniczeń wdrażanych rozwiązań,

Dokument *Projekt techniczny* systemu musi opisywać wszystkie komponenty – produkty i usługi – objęte zakresem przedmiotu zamówienia.

Projekt techniczny powinien jasno określać, w jaki sposób możliwa będzie dalsza rozbudowa aplikacji mobilnej, z wykorzystaniem dostarczonego oprogramowania narzędziowego (środowiska do projektowania aplikacji mobilnych) i sprzętu komputerowego .

Projekt techniczny podlega zatwierdzeniu przez Zamawiającego i stanowi podstawą dla realizacji zadań w ramach Etapu 3.

7.3. ETAP 3: ZADANIE – Budowa i wdrożenie

W ramach zadania Wykonawca przeprowadzi:

- 1) Budowę, instalację i konfigurację DBD „Aplikacja Mobilna”, Panelu



- Administracyjnego i aplikacji mobilnej,
- 2) Budowę i wdrożenie mechanizmu wymiany i aktualizacji danych,
 - 3) Wstępne zasilenie DBD „Aplikacja Mobilna”,
 - 4) Wdrożenie DBD „Aplikacja Mobilna” i Panelu Administracyjnego w pełnym zakresie funkcjonalnym – umożliwiającym użytkownikom samodzielną pracę.
 - 5) Przeprowadzi procedurę założenia kont deweloperskich na rzecz Zamawiającego w sklepach App Store, Google Play, Windows Phone Store.

7.4. ETAP 4: ZADANIE – Szkolenia

W ramach zadania Wykonawca:

- 1) Przygotuje i uzgodni z Zamawiającym *Plan szkoleń* obejmujący co najmniej:
 - a) Zakres tematyczny i agendę poszczególnych szkoleń,
 - b) Planowane terminy i miejsce szkoleń,
 - c) Profil uczestnika dla poszczególnych szkoleń,
 - d) Listę osób prowadzących szkolenie,
 - e) Liczbę planowanych uczestników szkolenia,
 - f) Listę materiałów szkoleniowych na dane szkolenie.
- 2) Przygotuje i uzgodni z Zamawiającym zakres i zawartość materiałów szkoleniowych.
- 3) Przygotuje komplet *Materiałów szkoleniowych* dla każdego z uczestników szkoleń. Materiały powinny być dostarczone do Zamawiającego najdalej na 3 dni przed planowanym terminem szkolenia.
- 4) Przeprowadzi szkolenia zgodnie z uzgodnionym Planem szkoleń.

Wynikiem zadania będzie opracowanie *Raportu z przeprowadzonych szkoleń* wraz z kompletem *Materiałów szkoleniowych*, stanowiących załączniki do raportu.



7.5. ETAP 5: ZADANIE – Testowanie

W ramach zadania Wykonawca:

- 1) Przeprowadzi testy wewnętrzne DBD „Aplikacja Mobilna”, Panelu Administracyjnego i aplikacji mobilnej, w tym testy mechanizmu wymiany i aktualizacji danych,
- 2) Przygotuje i uzgodni z Zamawiającym *Plan testów akceptacyjnych*,
- 3) Przygotuje przy współudziale Zamawiającego środowisko, które będzie wykorzystane również do przeprowadzenia testów akceptacyjnych,
- 4) Przekaze Zamawiającemu na czas testów akceptacyjnych urządzenia (smartfon, tablet) do przeprowadzenia testów aplikacji mobilnej,
- 5) Umożliwi Zamawiającemu przeprowadzenie testów akceptacyjnych zgodnie z uzgodnionymi scenariuszami testowymi,
- 6) Dostarczy następującą dokumentację oraz załączniki:
 - a) *Raport z testów wewnętrznych*,
 - b) *Plan Testów Akceptacyjnych*,
 - c) Dokumentację analizy wymagań i projektu technicznego,
 - d) Dokumentację administracyjną,
 - e) Dokumentację użytkownika,

7.6. ETAP 6: ZADANIE – Odbiór

W ramach zadania Wykonawca:

- 1) Wspólnie z Zamawiającym przeprowadzi procedurę opublikowania stworzonej aplikacji mobilnej w sklepach App Store, Google Play, Windows Phone Store, w terminie wyznaczonym przez Zamawiającego, jednak nie wcześniej niż w dniu 1 grudnia 2014 roku.
- 2) Dostarczy środowisko deweloperskie umożliwiające modyfikację stworzonej aplikacji mobilnej i/lub tworzenie nowych aplikacji mobilnych wraz z niezbędnymi licencjami,



- 3) Dostarczy niezbędny sprzęt komputerowy i oprogramowanie,
- 4) Przekaze licencje na dostarczone oprogramowanie oraz zobowiąże się do jego aktualizacji w okresie 5 lat od daty podpisania protokołu odbioru końcowego,
- 5) Przeniesie na Zamawiającego majątkowe prawa autorskie do opracowanego oprogramowania, DBD „Aplikacja Mobilna”, Panelu Administracyjnego, interfejsu graficznego aplikacji, logo i nazwy aplikacji, dokumentacji oraz innych utworów wytworzonych w ramach umowy wraz z prawem do zezwalania na wykonywanie praw zależnych,
- 6) Dostarczy następującą aktualną dokumentację oraz załączniki:
 - a) *Raport z testów wewnętrznych,*
 - b) *Plan Testów Akceptacyjnych,*
 - c) Dokumentację analizy wymagań i projektu technicznego,
 - d) Dokumentację administracyjną,
 - e) Dokumentację użytkownika,
 - f) Wykaz dostarczanego sprzętu komputerowego i oprogramowania,
 - g) Dokumentację oprogramowania systemowego i narzędziowego,
 - h) Listę wszystkich licencji na oprogramowanie wraz z opisem sposobu licencjonowania. Lista powinna obejmować wszystkie elementy wymagające licencjonowania (aplikacje, systemy operacyjne, bazy danych, urządzenia i inne).
 - i) Nośniki z oprogramowaniem,
 - j) Dokumentację sprzętu komputerowego,
 - k) Dokumentację powykonawczą oprogramowania aplikacyjnego, w tym kody źródłowe,
 - l) Wersje instalacyjne aplikacji mobilnej,
 - m) Instrukcję kompilacji aplikacji mobilnej,
 - n) Dokument określający możliwości rozbudowy aplikacji mobilnej o nowe elementy,
 - o) Makiety i projekt graficzny interfejsu użytkownika aplikacji mobilnej,
 - p) Projekt graficzny logo aplikacji mobilnej oraz nazwę aplikacji mobilnej,



- q) Projekt graficzny Panelu Administracyjnego,
- r) Dokumentację związaną z rejestracją kont deweloperskich w sklepach App Store, Google Play, Windows Phone Store,
- s) Dokumentację szkoleniową.

Wykaz załączników

- Nr 1 – Szczegółowy zakres wymagań dotyczących przedmiotu zamówienia.
- Nr 2 – Przykładowy projekt graficzny interfejsu użytkownika aplikacji mobilnej.
- Nr 3 – Przykładowe schematy powiązań/przejęć pomiędzy wybranymi ekranami aplikacji mobilnej.
- Nr 4 – Lista wskaźników prezentowanych w aplikacji mobilnej.
- Nr 5 – Lista bloków tematycznych.
- Nr 6 – System Prezentacji Informacji GUS - specyfikacja formatowań.
- Nr 7 – Gwarancja.
- Nr 8 – Harmonogram prac.

Spis rysunków w dokumencie

- Rysunek 1 Przykładowy wygląd pierwszego poziomu prezentacji danych*
- Rysunek 2 Przykładowy wygląd drugiego poziomu prezentacji danych*

Spis schematów w dokumencie

- Schemat 1: Dostęp do danych dla województwa poprzez ekran z wykazem bloków tematycznych*
- Schemat 2: Dostęp do danych dla województwa z drugiego poziomu prezentacji danych dla Polski*
- Schemat 3: Dostęp do danych dla województwa poprzez wyszukiwarkę wskaźników*
- Schemat 4: Dostęp do danych dla województwa poprzez moduł „Ulubione”*