

Urząd Statystyczny w Lublinie
ul. Stanisława Leszczyńskiego 48
20-068 Lublin

Regulamin

XVI Turnieju Statystyków w Piłce Nożnej Halowej o Puchar Prezesa GUS

Wersja na dzień 19 czerwca 2023 r.

UWAGA:

Do momentu wyłonienia Wykonawcy i potwierdzenia ostatecznej ilości uczestników turnieju ww. treść regulaminu ma charakter pomocniczy. Jego treść może ulec zmianie w zakresie schematu turnieju w fazie grupowej oraz niektórych zasad gry. O zmianach regulaminu będą informowani na bieżąco uczestnicy turnieju i Wykonawca.

Regulamin turnieju

Regulamin

XIII Turnieju Statystyków w Piłce Nożnej Halowej o Puchar Prezesa GUS

Lublin 2023

§ 1. Cele

Celem turnieju jest:

1. Propagowanie zdrowego trybu życia.
2. Popularyzacja piłki nożnej jako formy aktywnego spędzania wolnego czasu.
3. Integracja pracowników resortu statystyki publicznej.
4. Rywalizacja w myśl zasady fair play.

§ 2. Organizator

Organizatorem XVI Turnieju Statystyków w Piłce Nożnej Halowej o Puchar Prezesa GUS (zwanego dalej „Turniejem”) jest Urząd Statystyczny w Lublinie (zwany dalej „Organizatorem”). Podczas turnieju Organizator działa poprzez Wykonawcę, który zostanie wyłoniony w trybie zapytania ofertowego w postępowaniu poniżej 130 tys. zł netto.

§ 3. Termin i miejsce

Turniej zostanie rozegrany w dniu 13 października 2023 roku w Janowie Lubelskim (hala sportowa Zespołu Szkół w Janowie Lubelskim, ul. Zamoyskiego 68).

§ 4. Uczestnicy

1. Uczestnikami turnieju są urzędy statystyczne, jednostki podległe Prezesowi GUS oraz inne zespoły zaproszone przez Prezesa GUS (zwane dalej „Drużynami”), które zgłoszą uczestnictwo zgodnie z treścią ust. 2 i 3 niniejszego regulaminu.
2. Uczestnikami turnieju będą drużyny, które zgłoszą organizatorowi chęć uczestnictwa w turnieju w terminie do dnia 15 sierpnia 2023 r.
3. Zgłoszenia, o którym mowa w ust. 2 należy dokonać poprzez przesłanie do organizatora pisemnego zgłoszenia uczestnictwa (załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu).

4. W terminie do dnia 15 września 2023 r. każda z drużyn biorących udział w turnieju zobowiązana jest do przesłania do organizatora:
 - a) wykazu nazwisk zawodników wraz z przypisanymi numerami na koszulkach (załącznik nr 2 do niniejszego regulaminu),
 - b) oświadczeń uczestników turnieju (załącznik nr 3 do niniejszego regulaminu).
5. W terminie do dnia 30 września 2023 r. każda z drużyn zobowiązana jest do ostatecznego potwierdzenia udziału w turnieju.
6. Zawodnik może reprezentować barwy tylko jednej drużyny.
7. Drużyny zgłoszone do turnieju zobligowane są do wystawienia w składzie wyłącznie zawodników będących pracownikami resortu statystyki publicznej.
8. W turnieju nie mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni w PZPN (oraz odpowiednich piłkarskich związkach narodowych – dot. drużyn zagranicznych) grający w rozgrywkach centralnych w sezonie 2022/2023 oraz 2023/2024.
9. Drużyna, która naruszy zasady ust. 6 - 8 zostanie wykluczona z rozgrywek, a wyniki spotkań z udziałem tej drużyny zostaną anulowane.
10. Organizator turnieju (poprzez operatora) zapewnia grupowe ubezpieczenie NNW dla zawodników na czas trwania turnieju na kwotę minimum 10 tys. zł. Indywidualne warunki lub wyższe kwoty ubezpieczenia drużyn pozostają w gestii drużyn.

§ 5. Stroje

1. Każda drużyna musi posiadać jednakowe stroje sportowe z czytelnymi numerami (za wyjątkiem bramkarza, który musi odróżniać się kolorystyką stroju od pozostałych członków drużyny).
2. Każdy zawodnik musi posiadać odpowiednie obuwie sportowe przystosowane do gry na powierzchni gładkiej. Zabroniona jest gra w tzw. „korkach”.
3. Podczas meczu kapitan drużyny musi posiadać na rękawie widoczną opaskę.
4. Niedozwolone jest, aby w czasie gry zawodnicy nosili biżuterię i inne ozdoby oraz rzeczy, które mogą stanowić zagrożenie dla zdrowia innych zawodników.
5. Sędzia prowadzący turniej bądź organizator mają prawo nie dopuścić do gry zawodnika, którego strój nie spełnia odpowiednich wymogów.

§ 6. Fair play

1. Turniej odbywa się zgodnie z zasadami fair play.
2. Za przestrzeganie ww. zasad odpowiada organizator, sędziowie oraz każdy z uczestników turnieju:
 - a) organizator zapewniając warunki do przeprowadzenia turnieju, przejrzyste reguły oraz troszcząc się o dobre samopoczucie każdego z uczestników turnieju,
 - b) sędziowie pilnując przestrzegania reguł oraz obiektywnie prowadząc zawody,
 - c) każdy z zawodników dążąc do osiągnięcia jak najlepszego wyniku z zachowaniem postawy szacunku wobec pozostałych uczestników turnieju; akceptując decyzje sędziego, przestrzegając reguł gry, samokontrolując się podczas zwycięstwa bądź

porażki, unikając brutalnej gry.

3. Decyzje sędziów prowadzących mecze są niepodważalne.
4. Wszelkie protesty odnośnie przebiegu spotkania powinny być zgłaszane do stolika sędziowskiego do końca meczu.
5. Wszelkie spory wynikłe w trakcie turnieju, szczególnie te, które nie mogą być rozstrzygnięte przez sędziego, zostaną rozstrzygnięte przez organizatora w możliwie najszybszym terminie.
6. Zabrania się gry pod wpływem alkoholu lub środków odurzających oraz spożywania alkoholu lub środków odurzających podczas turnieju.
7. Za niesportowe zachowanie, złamanie zasad fair play zawodnik może być ukarany przez sędziego 1 minutową karą odsunięcia od gry (żółta kartka), bądź całkowicie wykluczony z gry (czerwona kartka). Bezpośrednie otrzymanie czerwonej kartki skutkuje absencją zawodnika w kolejnym spotkaniu.
8. Otrzymanie w jednym meczu drugiej żółtej kartki przez tego samego zawodnika jest równoznaczne z ukaraniem go przez sędziego czerwoną kartką.
10. Zawodnik odbywa karę przy stoliku sędziowskim, który odpowiada za pomiar czasu kary, jak również możliwość powrotu zawodnika na boisko po odbyciu kary.
11. Zawodnik odbywający karę 1 minut (żółta kartka) może powrócić na boisko po upływie czasu kary lub w sytuacji, gdy jego drużyna grając w osłabieniu straci bramkę.
12. Po wykluczeniu zawodnika (czerwona kartka) drużyna grająca w osłabieniu może uzupełnić skład zawodnikiem rezerwowym dopiero po upływie 2 minut, niezależnie od ilości straconych w wyniku osłabienia bramek.
13. Zawodnik wykluczony z gry z uwagi na rangę przewinienia decyzją organizatora Turnieju może zostać zdyskwalifikowany z dalszego udziału w turnieju.
14. Jeśli wykluczenia zawodników skutkują tym, że na boisku znalazłoby się mniej niż 3 zawodników w jednej drużynie, sędzia ma obowiązek zakończyć spotkanie walkowerem na niekorzyść drużyny, która ma zbyt małą liczbę zawodników aby kontynuować spotkanie. W sytuacji tej wynik spotkania ustala się na 0-3 na niekorzyść drużyny ukaranej walkowerem.
15. W przypadku 5-cio minutowego spóźnienia się jednej z drużyn na rozpoczęcie spotkania rozgrywanego z jej udziałem, sędzia odgwisduje walkower. W sytuacji tej wynik spotkania ustala się na 0-3 na niekorzyść drużyny spóźnionej.
16. Obowiązuje zakaz gry wślizgiem za wyjątkiem bramkarza w polu karnym pod warunkiem, że nie gra lekkomyślnie i przy użyciu nadmiernej siły.
17. Nie jest uważane za wślizg zagranie, gdy zawodnik tylko przecina tor lotu piłki.
18. Drużyna zobowiązuje się do utrzymania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego. Wszelkie koszty zniszczeń, powstałe na terenie obiektu sportowego, w którym rozgrywany jest turniej, pokrywane będą bezpośrednio przez osoby, z których winy zniszczenia nastąpiły.

§ 7. Organizacja i przebieg turnieju

1. W terminie do dnia 6 października 2023 r. organizator prześle prawidłowo zgłoszonym uczestnikom turnieju harmonogram rozgrywek.
2. Turniej składa się z dwóch etapów – fazy grupowej i finałowej. Obie fazy odbędą się w jednym dniu.
3. System rozgrywek oraz przykładowy schemat turnieju przedstawia załącznik nr 4 do niniejszego regulaminu.
4. Faza grupowa zostanie rozegrana w dwóch grupach A i B (jeśli ilość drużyn w turnieju nie przekroczy dwanaście) lub w trzech grupach A, B i C (jeśli ilość drużyn w turnieju przekroczy dwanaście).
5. W przypadku podziału fazy grupowej na trzy grupy, faza finałowa zostanie poprzedzona dodatkową fazą ćwierćfinałową, rozegraną po fazie grupowej.
6. Losowanie, przydzielające drużyny do grup odbędzie się zgodnie z harmonogramem turnieju, odbędzie się w dniu 2 października 2023 roku o godz. 12.00 podczas videokonferencji.
7. Drużynami rozstawionymi w grupach przed losowaniem są: aktualny mistrz / US Szczecin / oraz gospodarz / US Lublin /
8. Do czasu rozpoczęcia pierwszego meczu odbywać się będzie rejestracja zawodników. Każdy zawodnik powinien posiadać dowód tożsamości. Organizator zastrzega sobie prawo do sprawdzenia dowodów tożsamości i porównania ich z listą zgłoszonych uczestników. Uczestnik, który nie będzie posiadał przy sobie dowodu tożsamości lub uczestnik, który nie będzie prawidłowo zgłoszony, nie będzie dopuszczony do gry.
9. Harmonogram rozgrywek podany jest do wiadomości poprzez umieszczenie na tablicy ogłoszeń w obiekcie sportowym, w którym odbywa się turniej, bądź innym widocznym miejscu, o którym poinformuje organizator przed rozpoczęciem turnieju.
10. Po zakończeniu meczu przyznaje się drużynom następujące ilości punktów:
 - a) za zwycięstwo 3 pkt,
 - b) za remis 1 pkt,
 - c) za przegraną 0 pkt.
11. O kolejności w tabeli decydują kolejno:
 - a) liczba punktów,
 - b) mecz bezpośredni,
 - c) bilans bramek,
 - d) liczba strzelonych bramek,
 - e) wybór drogą losowania.
12. Drużyny rozgrywają po jednym spotkaniu z każdą z drużyn w grupie.
13. W przypadku zastosowania, zgodnie z treścią pkt. 5, fazy ćwierćfinałowej, weźmie w niej udział osiem drużyn turnieju, wyłonionych z fazy grupowej wg następującego klucza:
 - a) wchodzi pierwsze dwie drużyny z każdej grupy A, B, C (z najwyższą ilością punktów w grupie),
 - b) wchodzi także dwie drużyny spośród tych które zajęły 3. miejsce w swoich grupach wyłonione na podstawie liczby zdobytych punktów (przy równej liczbie punktów kryterium wyboru będzie najpierw różnica bramek a następnie większa liczba zdobytych bramek), przy czym drużynie, która zajęła 3. miejsce w grupie A nie

- będzie liczony wynik z 5. drużyną w grupie,
- c) w przypadku braku możliwości wyboru drużyn, wg zasady przedstawionej w pkt 12 b), o wyborze zadecyduje losowanie w obecności kapitanów drużyn, których dotyczy rozstrzygnięcie,
 - d) mecze nie mogą zostać rozegrane między drużynami, które wychodzą z tej samej grupy, wg schematu przedstawionego w załączniku.
14. Do fazy finałowej przechodzą drużyny, które:
- a) zajęły I i II miejsce w grupach (w przypadku dwóch grup),
 - b) lub zwyciężyły w fazie ćwierćfinałowej (w przypadku trzech grup).
15. Mecze półfinałowe rozgrywane są według schematu:
- a) I miejsce grupa A i II miejsce grupa B oraz I miejsce grupa B i II miejsce grupa A (dotyczy sytuacji bez ćwierćfinału).
 - b) Pierwszy zwycięzca ćwierćfinału z drugim zwycięzcą ćwierćfinału oraz trzeci zwycięzca ćwierćfinału z czwartym zwycięzcą ćwierćfinału (dotyczy sytuacji po ćwierćfinale).
- Zwycięzcy zagrają w finale, przegrani w meczu o III miejsce.
16. Mecze ćwierćfinałowe, które nie zostaną rozstrzygnięte w regulaminowym czasie gry będą rozstrzygane rzutami karnymi (w serii po trzy).
17. Mecze półfinałowe i finałowe, które nie zostaną rozstrzygnięte w regulaminowym czasie gry będą rozstrzygane:
- a) trzyminutową dogrywką,
 - b) w drugiej kolejności rzutami karnymi (w serii po trzy).
18. Zespół, który wygra mecz finałowy uzyska tytuł Mistrza Turnieju Statystyków w Piłce Nożnej Halowej.

§ 8. Zasady gry i przepisy obowiązujące w turnieju

1. Mecze prowadzą sędziowie wytypowani przez organizatora turnieju. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez przepisy gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na obiekt, gdzie będą rozgrywane zawody. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą. Zawodnik rezerwowi również podlega władzy i jurysdykcji sędziego. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu.
2. W czasie trwania meczu prawo do zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny.
3. Mecze są rozgrywane na hali przystosowanej do gry w piłkę halową.
4. Mecze rozgrywane są piłką przeznaczoną do gry w piłkę nożną w hali.
5. Czas trwania meczu ustala się na 10 min.
6. Czas zatrzymywany będzie przez stolik sędziowski na żądanie sędziego tylko w następujących momentach:

- a) w wyniku kontuzji jednego z zawodników,
 - b) kiedy piłka znajdzie się na trybunach lub za drabinkami,
 - c) po prośbie kapitana drużyny ale tylko jeden raz w czasie meczu,
 - d) w innych przypadkach losowych na podstawie decyzji sędziego.
7. Drużyny występują w 5 osobowych składach, włączając bramkarza. W momencie rozpoczęcia meczu na boisku musi być po 5 zawodników w każdej z drużyn.
 8. Zmiany odbywają się w strefie zmian. Każda drużyna może dokonać dowolnej liczby zmian w trakcie trwania meczu. Zawodnik rezerwowy wchodzi na boisko nie wcześniej niż zawodnik opuszczający boisko przekroczy linię boczną. Zmiana bramkarza może zostać dokonana tylko, gdy piłka nie pozostaje w grze. Niepoprawnie dokonana zmiana skutkuje karą 2 minut.
 9. Pole karne stanowi półkole o promieniu 6 m.
 10. Bramkarz może chwycić piłkę w ręce tylko w polu karnym.
 11. Bramkarz wprowadza piłkę do gry tylko poprzez wyrzut ręką. Bramki zdobytej poprzez wyrzut piłki ręką przez bramkarza drużyny przeciwnej nie uznaje się.
 12. Czas na wznowienie gry przez bramkarza wynosi 5 sekund. Po przekroczeniu tego czasu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego.
 13. Rzut z autu wykonuje się nogą zza linii bocznej boiska.
 14. Na wykonanie rzutu z autu i rzutu różnego zawodnik ma 5 sekund. Jeśli czas zostanie przekroczony w przypadku wykonywania rzutu różnego, drużynie przeciwnej przyznany zostanie rzut wolny pośredni z łuku pola różnego. Jeśli czas zostanie przekroczony w przypadku wykonywania rzutu z autu, to wówczas zostaje on powtórzony przez zawodnika drużyny przeciwnej.
 15. Z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.
 16. Jeśli piłka uderzy w sufit, grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej. Taki rzut wykonywany jest najbliżej miejsca, gdzie piłka uderzyła w sufit.
 17. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
 18. W kwestiach nieobjętych niniejszym regulaminem w rozgrywkach na boisku obowiązują przepisy gry w halową piłkę nożną zespołów pięcioosobowych (przepisu FIFA), przy czym o ich interpretacji w czasie gry decyduje sędzia.

§ 9. Nagrody

1. Ceremonia wręczenia nagród rozpocznie się w możliwie najkrótszym czasie po zakończeniu spotkania finałowego.
2. Przewidziane nagrody drużynowe:
 - a) miejsca 1-3 – puchary i dyplomy,
 - b) pozostałe miejsca – dyplomy,Przewidziane nagrody indywidualne:
 - c) najlepszy strzelec – statuetka,Nagroda zostaje przyznana zawodnikowi, który zdobył najwięcej bramek. Przy równorzędnych wynikach dwóch lub więcej zawodników, nagroda przydzielana jest zawodnikowi, który rozegrał mniejszą liczbę spotkań. Jeśli powyższe kryterium nie daje

rozstrzygnięcia nagrodę otrzymuje zawodnik drużyny, która w turnieju zajęła wyższe miejsce.

d) najlepszy bramkarz – statuetka,

Nagroda zostaje przyznana bramkarzowi, którego drużyna straciła najmniej bramek. Przy równorzędnych wynikach dwóch lub więcej bramkarzy, nagroda przydzielana jest bramkarzowi, który rozegrał większą liczbę spotkań. Jeśli powyższe kryterium nie daje rozstrzygnięcia nagrodę otrzymuje zawodnik drużyny, która w turnieju zajęła wyższe miejsce.

e) najlepszy zawodnik – statuetka

Nagroda zostaje przyznana zawodnikowi, który zdobył najwięcej punktów według schematu: bramka strzelona (1 pkt), asysta (1 pkt). W przypadku takiej samej ilości zdobytych punktów wygrywa ten zawodnik, który ma na swoim koncie więcej asyst. Jeśli powyższe kryterium nie daje rozstrzygnięcia nagrodę otrzymuje zawodnik drużyny, która w turnieju zajęła wyższe miejsce.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Organizator zapewnia doraźną pomoc medyczną.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.
3. Organizator nie bierze odpowiedzialności za wszelkiego rodzaju straty, szkody lub wypadki losowe poniesione przez uczestników Turnieju.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za odniesione urazy i kontuzje oraz szkody materialne uczestników turnieju.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmian w regulaminie oraz zobowiązuje się niezwłocznie powiadomić o tym uczestników.
6. Organizatorem następnego turnieju będzie drużyna reprezentująca jednostkę polskich służb statystyki publicznej, która zajęła **najniższe** miejsce w turnieju i nie była organizatorem bieżącej jego edycji.
7. Organizatorowi przysługuje prawo do wykorzystania w celach promocyjnych fotografii i nagrań wideo obejmujących wizerunek zawodników, trenerów i kierowników drużyn.

Załączniki regulaminu

Załącznik nr 1 do regulaminu

.....
(miejsowość, data)

Zgłoszenie uczestnictwa w XVI Turnieju Statystyków w Piłce Nożnej Halowej o Puchar Prezesa GUS

Zgłaszamy chęć uczestnictwa w XVI Turnieju Statystyków w Piłce Nożnej Halowej o Puchar Prezesa GUS, który odbędzie się w Janowie Lubelskim w dniu 13 października 2023 r.:

Drużyna	Liczba	
	zawodników	uczestników spotkania integracyjnego

.....
(czytelny podpis zgłaszającego)

.....
(miejsowość, data)

**Wykaz zawodników uczestniczących
w XVI Turnieju Statystyków w Piłce Nożnej Halowej o Puchar Prezesa GUS**

Nazwa drużyny:

Dane osoby do kontaktów organizacyjnych:	
Imię i nazwisko	
Nr telefonu	
e-mail	

Lp.	Imię i nazwisko uczestnika	Nr na koszulce
1		
2		
3		
4		
5		
...		

.....
(czytelny podpis zgłaszającego)

.....
(miejscowość, data)

.....
(imię i nazwisko)

.....
(miejsce pracy)

Oświadczenie uczestnika turnieju

Ja, niżej podpisana(y) oświadczam, że:

- 1) mój obecny stan zdrowia pozwala mi na wzięcie udziału w XVI Turnieju Statystyków w Piłce Nożnej Halowej o Puchar Prezesa GUS (zwanego dalej „Turniejem”), który odbędzie się w dniu 13 października 2023 r. w Janowie Lubelskim,
- 2) uczestniczę w turnieju dobrowolnie, na własną odpowiedzialność i ryzyko,
- 3) nie będę dochodził roszczeń majątkowych wobec organizatora turnieju z tytułu uczestnictwa w turnieju oraz za ewentualne powstałe podczas trwania turnieju kontuzje, urazy i szkody materialne,
- 4) zostałem zapoznany z regulaminem turnieju i zobowiązuję się do przestrzegania jego postanowień,
- 5) na podstawie art. 81 ust. 1 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jednolity Dz.U. 2022 poz. 2509), zgodnie z art. 6 ust.1 lit. a RODO oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne, wielokrotne utrwalenie i rozpowszechnianie mojego wizerunku dowolną techniką i w dowolnej formie przez Urząd Statystyczny w Lublinie w postaci fotografii oraz filmów utrwalonych podczas Turnieju.

.....
(czytelny podpis)

Przykładowy schemat turnieju (wariant dwóch grup)

Faza grupowa (system każdy z każdym)

A	
1	od 4 do 6 drużyn w grupie; ilość meczów – 6 (4 drużyny), 10 (5 drużyn), 15 (6 drużyn); czas trwania fazy – ok. 80 min (4 drużyny), ok. 130 min (5 drużyn); ok. 195 min (6 drużyn)
2	
3	
4	
5	
6	

B	
1	od 4 do 6 drużyn w grupie; ilość meczów – 6 (4 drużyny), 10 (5 drużyn), 15 (6 drużyn); czas trwania fazy – ok. 80 min (4 drużyny), ok. 130 min (5 drużyn); ok. 195 min (6 drużyn)
2	
3	
4	
5	
6	



Faza finałowa

Półfinał mecz 1 - I miejsce grupy A i II miejsce grupy B

Półfinał mecz 2 - I miejsce grupy B i I miejsce grupy C

A1	B2
A2	B1



Mecz o 3 miejsce



Finał

Zakładając, że:

1. czas trwania meczu = 10 minut
2. przerwa pomiędzy meczami w jednej grupie wyniesie ok. 1 minuty
3. przerwa pomiędzy meczami grup i pomiędzy fazami wyniesie ok. 5 minut
4. w fazie grupowej mecz rozgrywany jest w systemie każdy z każdym

Przy:

- 1) 8 zespołach mamy w sumie 16 meczy, minimalny czas trwania turnieju wyniesie ok 230 minut,
- 2) 9 zespołach mamy w sumie 20 meczy, minimalny czas trwania turnieju wyniesie ok 280 minut,
- 3) 10 zespołach mamy w sumie 24 mecze, minimalny czas trwania turnieju wyniesie ok 320 minut,
- 4) 11 zespołach mamy w sumie 29 meczy, minimalny czas trwania turnieju wyniesie ok 380 minut,
- 5) 12 zespołach mamy w sumie 34 mecze, minimalny czas trwania turnieju wyniesie ok 440 minut.

Przykładowy schemat turnieju (wariant trzech grup)

Faza grupowa (system każdy z każdym)

A		B		C	
1	5 drużyn w grupie; ilość meczów – 10; czas trwania fazy – ok. 115 min	1	4 drużyny w grupie; ilość meczów – 6; czas trwania fazy – ok. 75 min	1	4 drużyny w grupie; ilość meczów – 6; czas trwania fazy – ok. 75 min
2					
3					
4					
5					
		2			
		3	3		
		4			



Faza ćwierćfinałowa

A1	3*
B1	3**
C1	B2
A2	C2

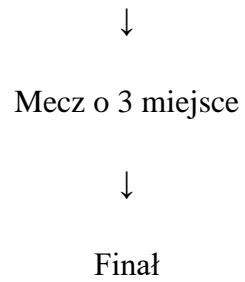
* drużyna z najlepszym bilansem spośród tych które zajęły 3 miejsce w swojej grupie (z zastrzeżeniem, że nie może to być drużyna z grupy A)

** drużyna z najlepszym bilansem spośród tych które zajęły 3 miejsce w swojej grupie (z zastrzeżeniem, że nie może to być drużyna z grupy B)



Faza finałowa

Pierwszy zwycięzca ćwierćfinału z drugim zwycięzcą ćwierćfinału oraz trzeci zwycięzca ćwierćfinału z czwartym zwycięzcą ćwierćfinału (dwa mecze)



Zakładając, że:

1. czas trwania meczu = 10 minut
2. przerwa pomiędzy meczami w fazie grupowej wyniesie ok. 1 minuty
3. przerwa pomiędzy kolejnymi fazami turnieju wyniesie ok. 5 minut
4. w fazie grupowej mecze rozgrywane są w systemie każdy z każdym

Przy 13 zespołach mamy w sumie 30 meczów, czas trwania turnieju wyniesie zatem około 400 minut, 6 godzin i 40 minut.